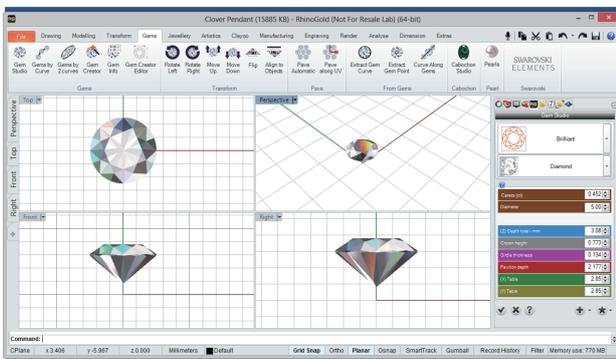
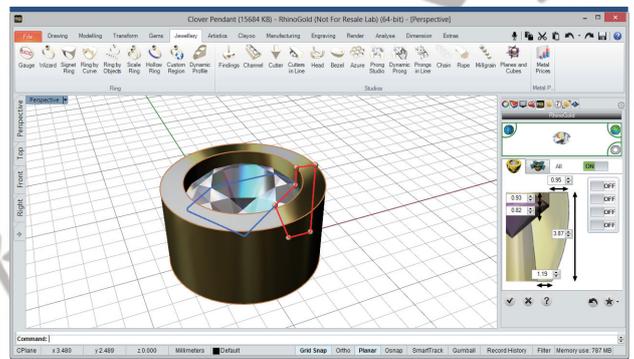


三葉草墜飾

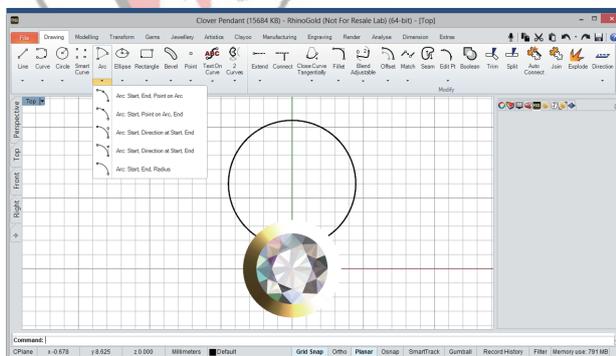
在這個範例中，我們將使用 RhinoGold 中常用到的工具，如：包鑲、寶石工作室、動態截面，以及單曲線排石。



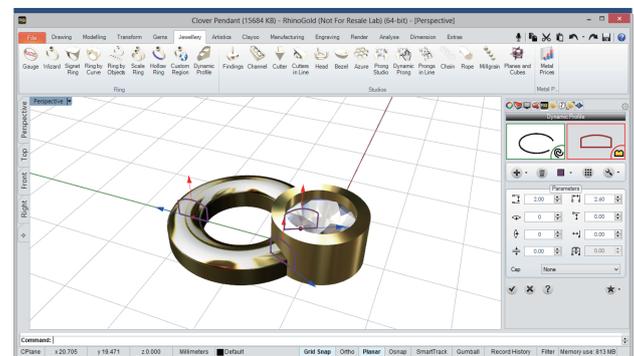
- 1 寶石工作室 Gem Studio**
運用寶石工具列中的寶石工作室功能，建立一個直徑5mm的寶石，並放在如範例所示的位置。



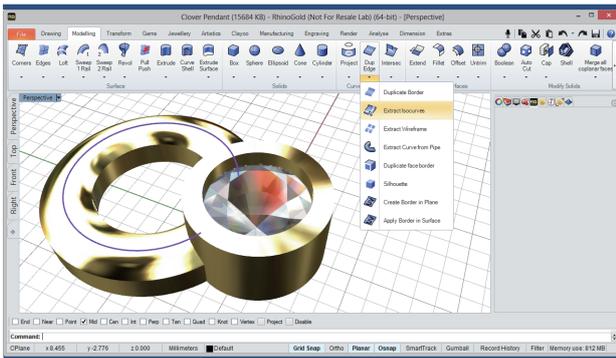
- 2 包鑲 Bezel Studio**
運用珠寶工具列中的包鑲功能，為寶石建立包鑲台座，可以調整控制板的參數以達到想要的效果。



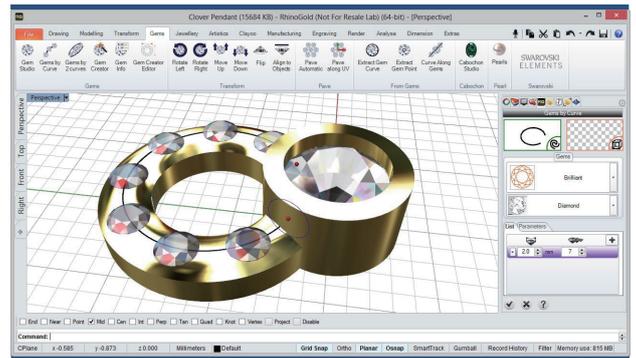
- 3 圓弧 Arc**
運用繪製工具列的圓弧工具，如範例所示，在上視圖視窗中畫一條弧線。



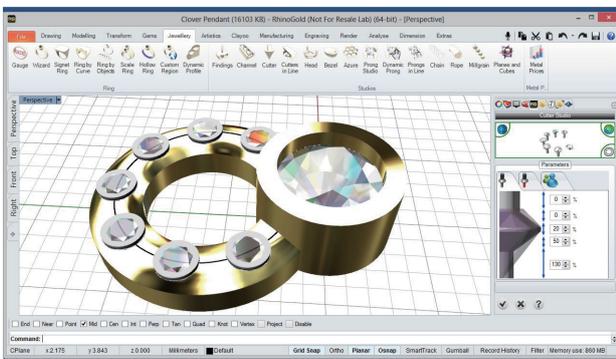
- 4 動態截面 Dynamic Profile**
選取珠寶工具列中的動態截面工具，以上一步驟所繪製的圓弧曲線建立一個寬2.6mm的實體。



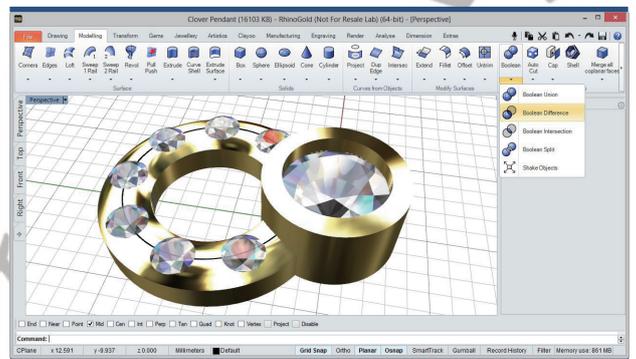
5 抽離結構線 Extract Isocurves
 運用建模工具列中的抽離結構線工具，開啟物件鎖點的中點鎖定功能，從上一步驟所建立的實體抽離中間結構線。



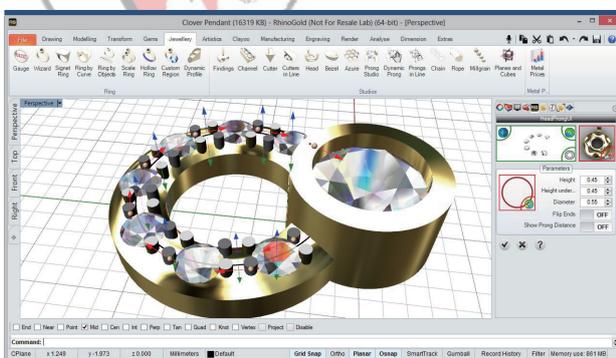
6 單曲線排石 Gems by Curve
 運用寶石工具列中的單曲線排石工具，沿著上一步驟所抽離的曲線，在實體上放置直徑為2mm的寶石。



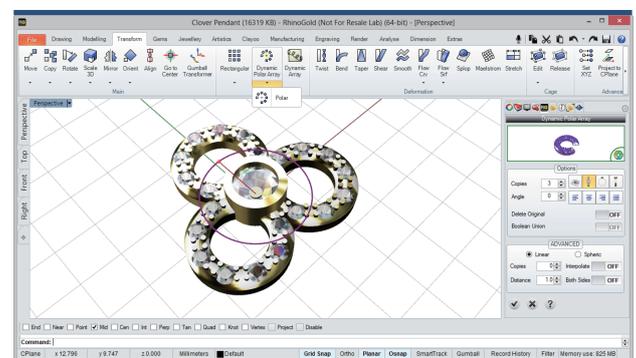
7 開孔器 Cutter Studio
 運用珠寶工具列中的開孔器工具，建立寶石石位開孔器。



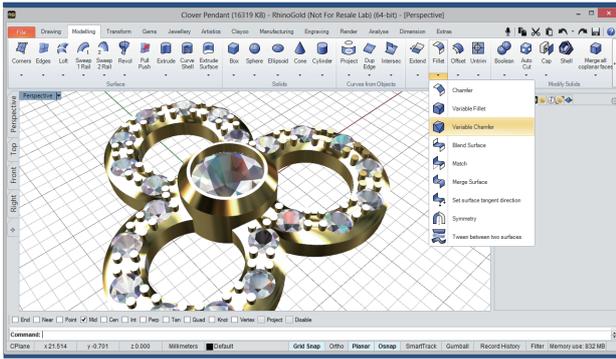
8 布林運算差集 Boolean Difference
 運用建模工具列中的布林運算差集工具，從實體中移除開孔器，以建立寶石石位孔洞。



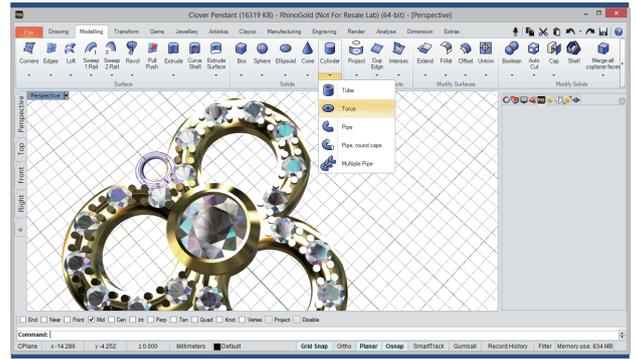
9 在行中插腳 Prongs in Line
 運用珠寶工具列中的在行中插腳功能，在上視圖視窗中建立寶石釘爪，範例中每個寶石各放置四個釘爪。



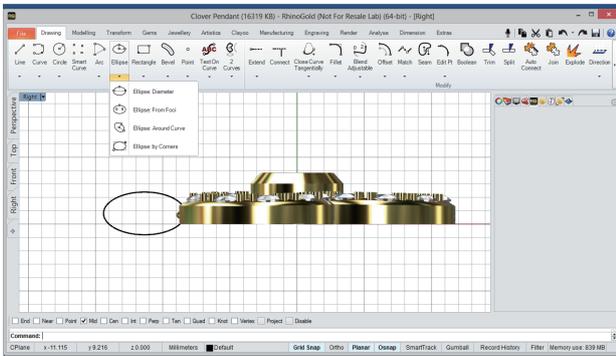
10 動態圓形陣列 Dynamic Polar Array
 運用變動工具列中的動態圓形陣列功能，環繞中央的包鑲寶石陣列實體、寶石與釘爪，如範例所示，陣列完成後共有三組實體。



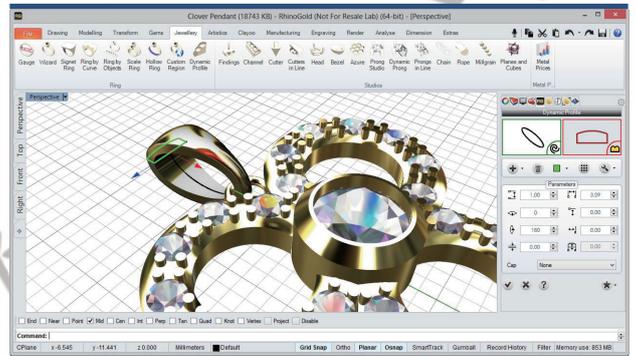
11 不等距斜角 Variable Chamfer
 運用建模工具列中的不等距斜角功能，將中央寶石台座邊緣倒出斜角，範例中斜角的半徑設定為0.8mm。



12 圓管/布林運算聯集 Torus / Boolean Union
 運用建模工具列中的圓管工具，在上視圖視窗建立一個圓管，並利用布林運算聯集將鑲飾的所有部分聯合為一體。



13 橢圓 Ellipse
 運用繪製工具列中的橢圓工具，在右側視圖建立一個橢圓曲線。



14 動態截面 Dynamic Profile
 最後，運用珠寶工具列的動態截面工具，建立一個如範例所示的鑲飾扣環。

