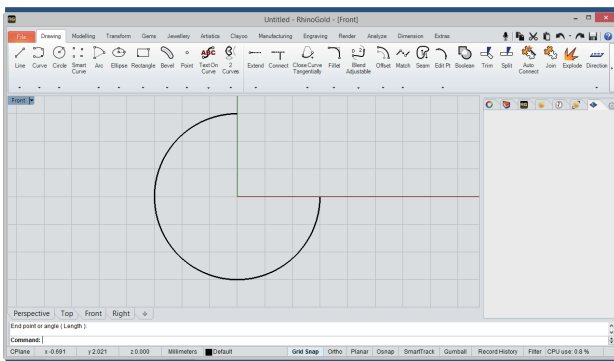


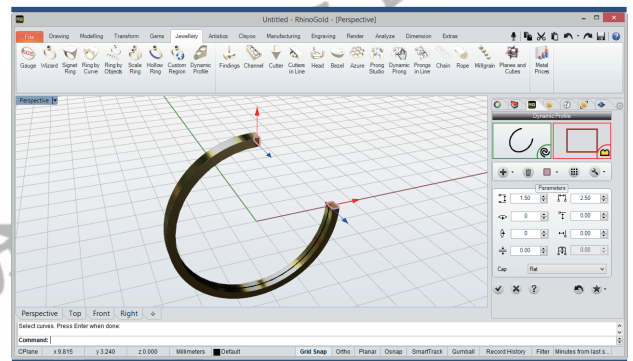


鑽石環

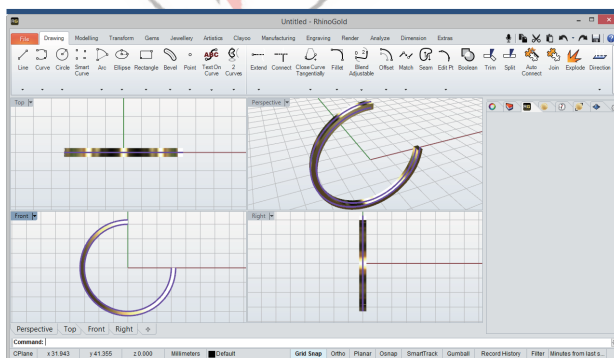
在這個範例中，我們將使用RhinoGold中常用的工具，如：動態截面、單曲線排石、在行中的刀具（城門鑲），以及配件資料庫的運用。



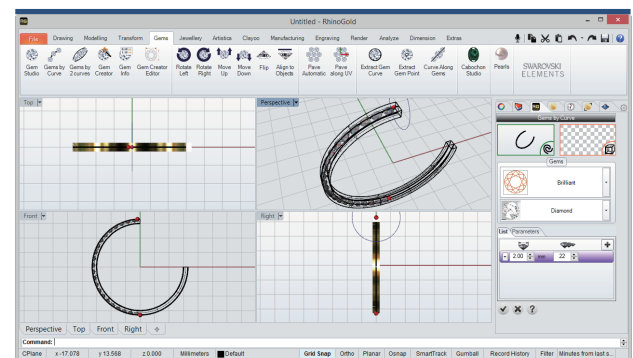
- 圓弧 Arc**
運用繪製工具列中的圓弧工具，繪製一條如範例圖中所示，直徑為30mm的圓弧曲線。



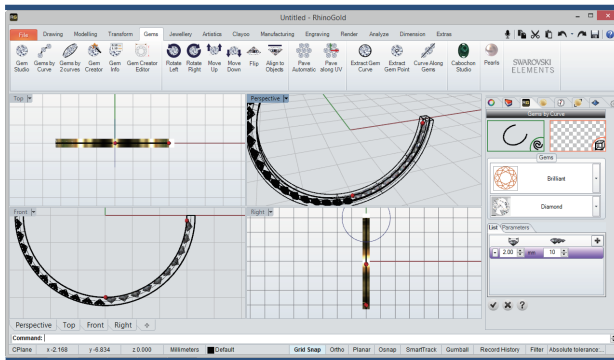
- 動態截面 Dynamic Profile**
選取珠寶工具列中的動態截面工具，運用上一步驟所繪製的圓弧曲線建立一個截面為方形的環狀實體。



- 偏移 Offset**
運用繪製工具列中的偏移工具，在環形上方建立一條曲線。

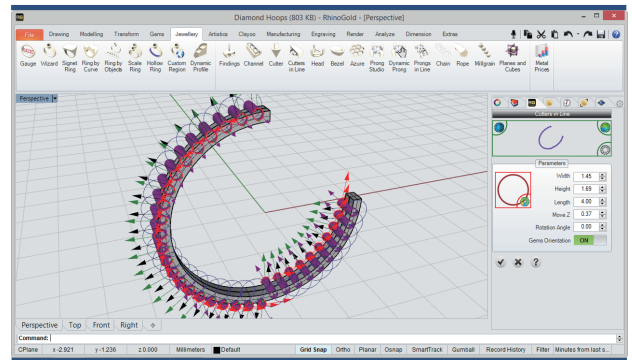


- 單曲線排石 Gems by Curve**
運用寶石工具列中的單曲線排石功能，沿著上一步驟所建立的曲線在環形上方放置22顆直徑為2mm的寶石。



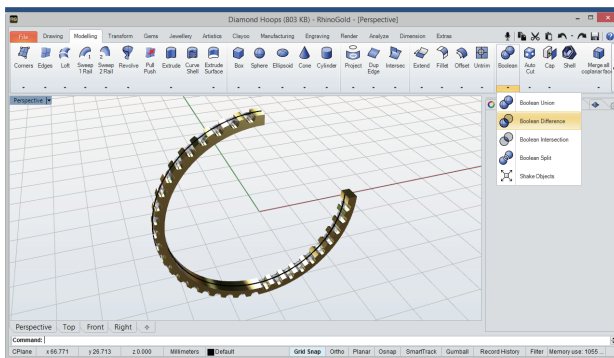
5 單曲線排石 Gems by Curve

同樣運用單曲線排石功能，如範例所示，在環形底部排放寶石。



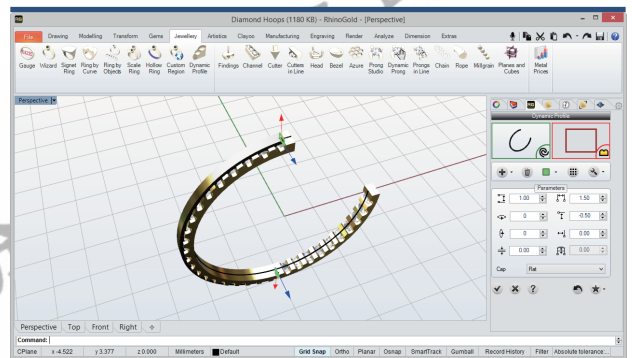
6 在行中的刀具 (城門鑲) Cutters in Line

運用珠寶工具列中的城門鑲工具，沿著寶石的位置建立城門鑲所需的刀具，在這一步驟中，設定控制板的參數是很重要的。



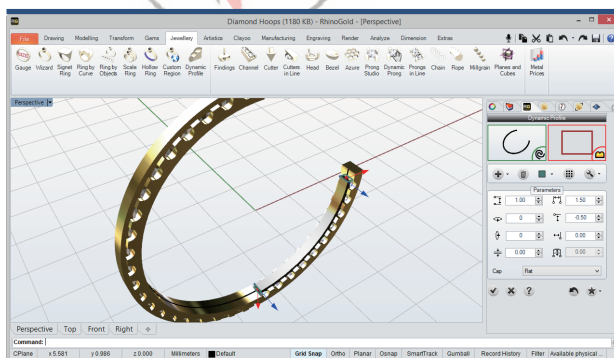
7 布林運算 Boolean Difference

運用建模工具列中的布林運算差集工具，將刀具由環形中移除以產生城門鑲。



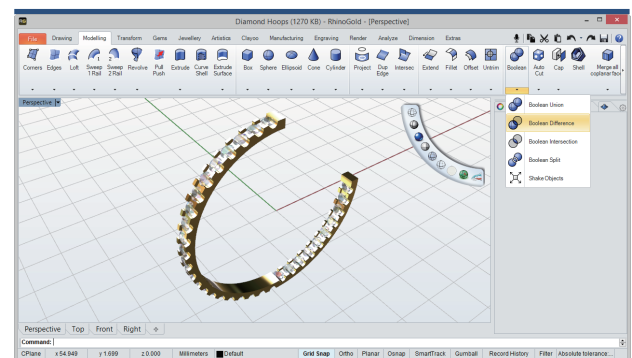
8 動態截面 Dynamic Profile

運用珠寶工具列中的動態截面工具，如範例圖片所示，沿著環形上方的曲線建立刀具。



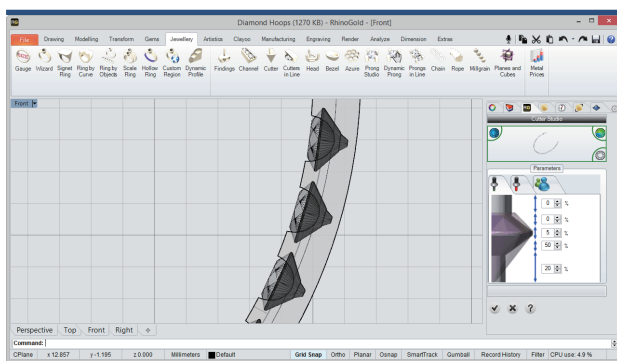
9 動態截面 Dynamic Profile

同樣運用動態截面工具，在環形下方建立另一個刀具。



10 布林運算差集 Boolean Difference

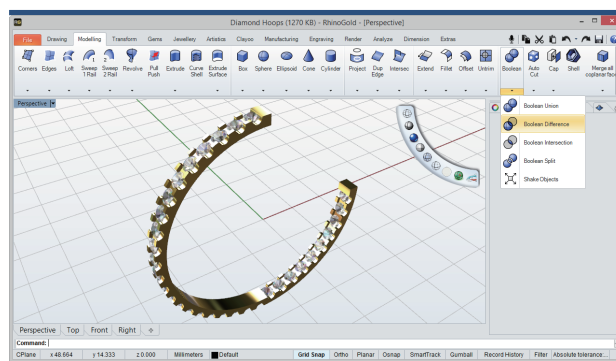
運用布林運算差集減去上個步驟所建立的刀具。



11

開孔器 Cutter Studio

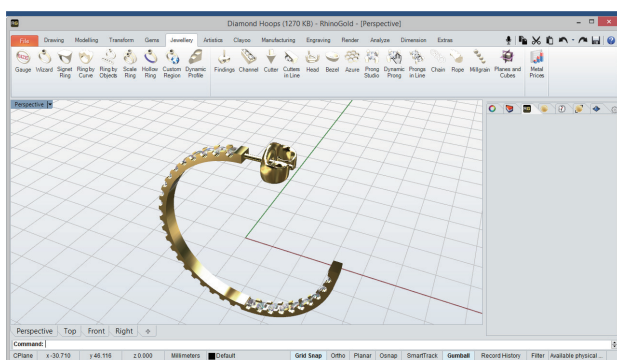
運用珠寶工具列中的開孔器工具，建立寶石的石位開孔器。



12

布林運算差集 Boolean Difference

運用布林運算差集，將開孔器從環形中移除，以產生石位孔洞。



13

配件資料庫 Findings

(此功能於RhinoGold 5.5 Elements)

最後，運用珠寶工具列中配件資料庫功能，選取耳鉤並將其放置於適當的位置。