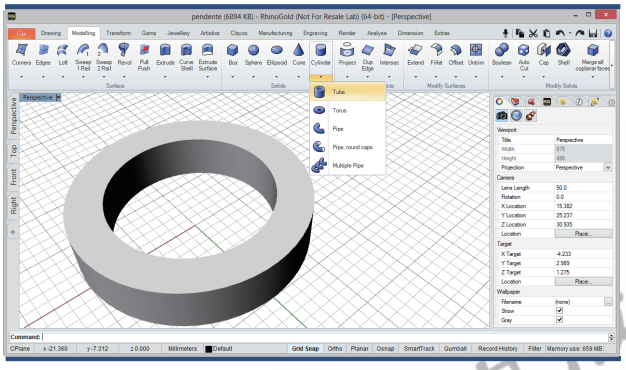
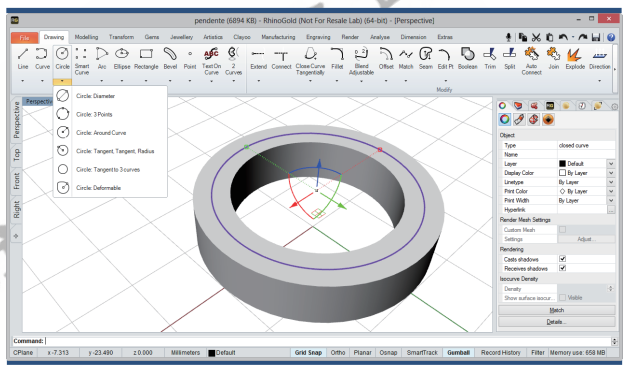
圓形吊墜

在這個範例中，我們將使用RhinoGold中常用到的工具，如：布林運算、單曲線排石、城門鑲，以及動態截面功能等。



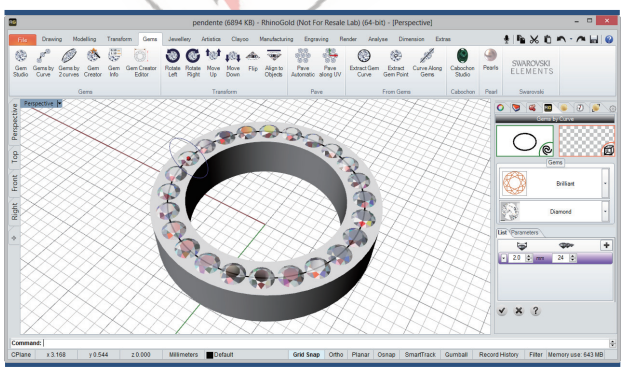
1 圓柱管 Tube

運用建模工具列中的圓柱管工具，建立一個外徑20mm、內徑14mm、高4mm的圓柱管，中心點的位置設定在原點。



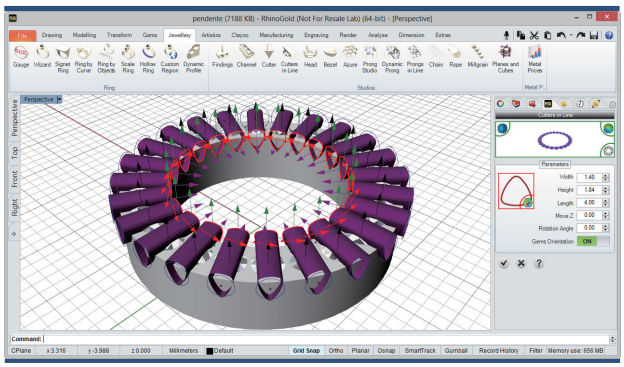
2 圓 Circle

運用繪製工具列中的畫圓工具， 如範例所示，在圓柱管的上方繪製一條直徑為17mm的圓形曲線。



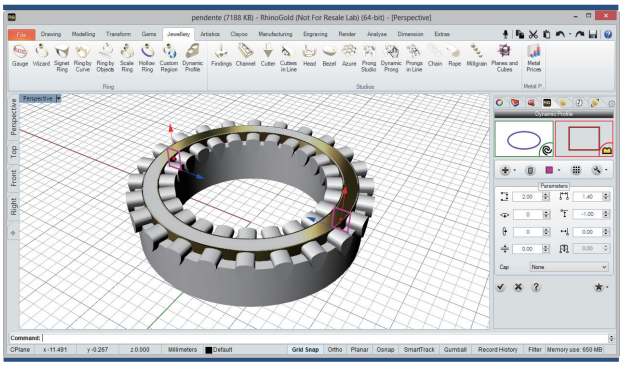
3 單曲線排石 Gems by Curve

運用寶石工具列中的單曲線排石工具，沿著圓形曲線放置寶石，在範例中共放置24顆直徑2mm的寶石。



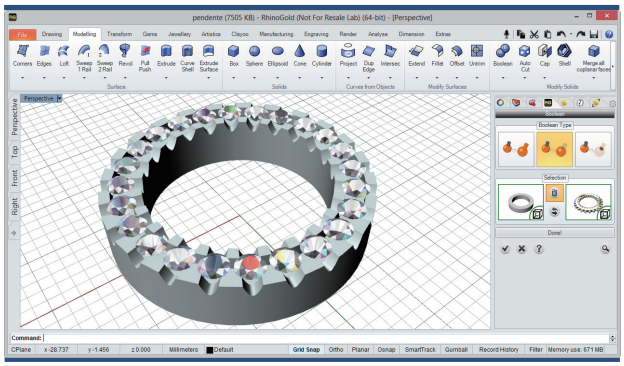
4 城門鑲 Cutters in Line

運用珠寶工具列中的城門鑲功能，如範例所示，選取寶石與設定參數以建立城門鑲的刀具。



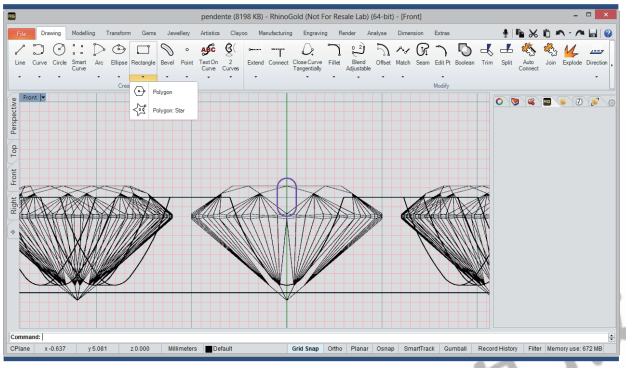
5 動態截面 Dynamic Profile

運用珠寶工具列中的動態截面工具，選取步驟二所繪製的圓形曲線建立一個切割用的實體，側邊的控制板可調整參數。



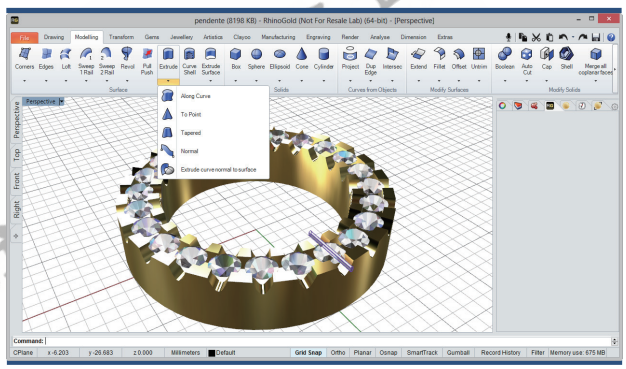
6 布林運算 Boolean Dynamic

運用建模工具列中的布林運算差集功能，將切割用的刀具從圓柱管中移除，以建立城門鑲的鑲口。



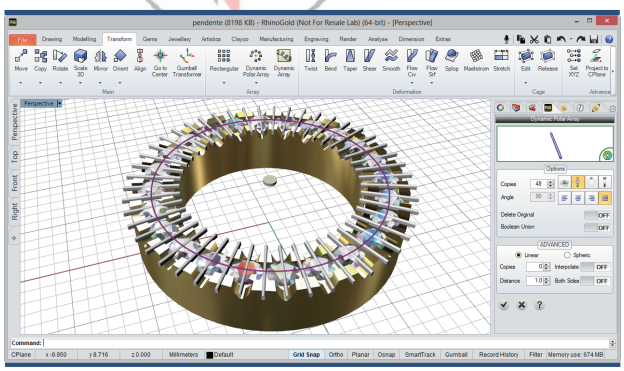
7 矩形 Rectangle

運用繪製工具列中的矩形工具，繪製一條如範例所示的長方形曲線，在繪製長方形時須運用命令列的中心點與圓角操作指令。



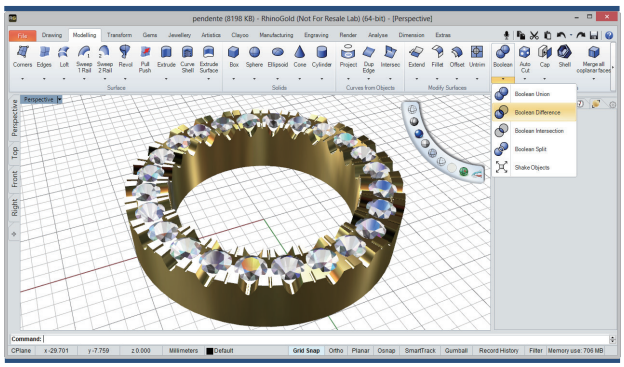
8 擠出 Extrude

運用建模工具列中的擠出工具，沿著上一步驟所繪製的矩形曲線擠出方形實體，可開啟操作軸以調整大小及位置。



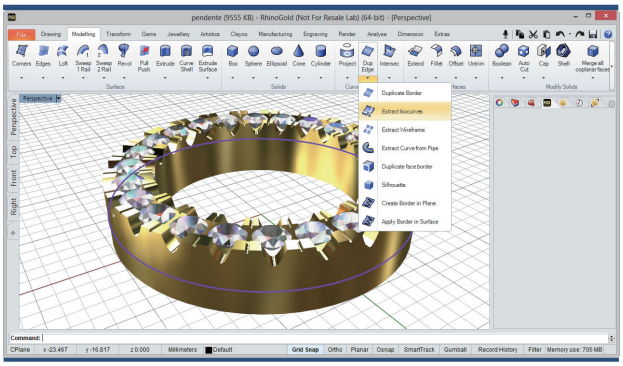
9 動態圓形陣列 Dynamic Polar Array

運用變動工具列中的動態圓形陣列工具，如範例所示，陣列上一步驟所建立的方形實體。範例中共複製了48個方形實體。



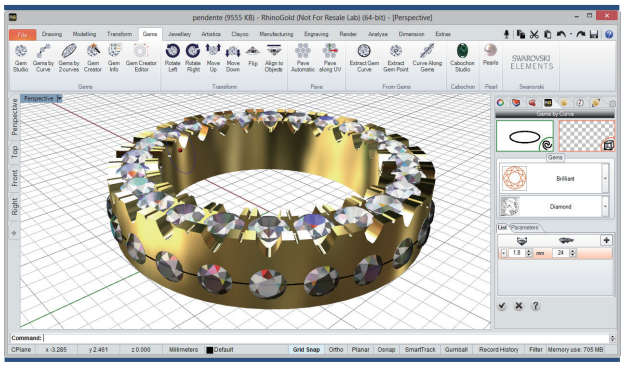
10 布林運算差集 Boolean Difference

運用布林運算差集，自圓型吊墜中將陣列的方形實體移除，以建立城門鑲的方爪。



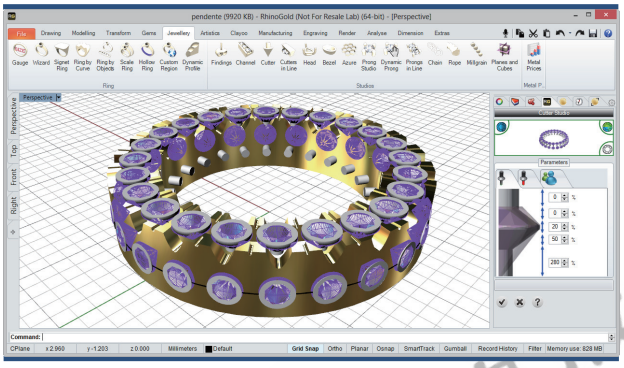
11 抽離結構線 Extract Isocurves

運用建模工具列中的抽離結構線工具，如範例所示，自圓形吊墜的側面抽 離一條圓形結構曲線。



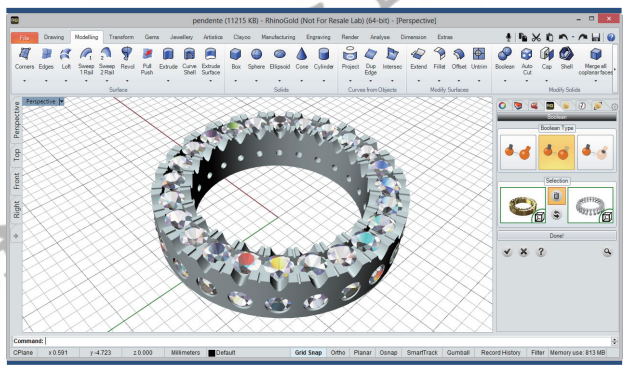
12 單曲線排石 Gems by Curve

運用寶石工具列中的單曲線排石工具，沿著圓形曲線放置寶石，在範例中共放置24顆1.8mm的寶石。



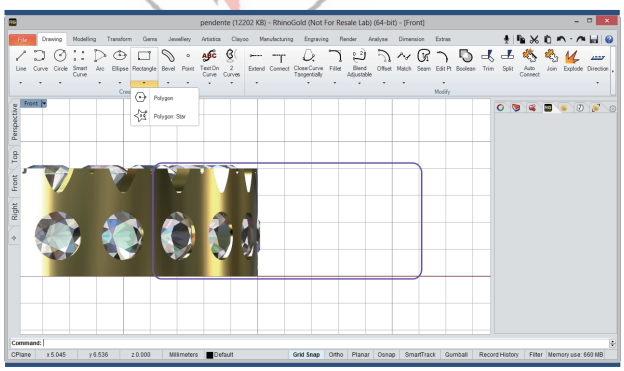
13 開孔器 Cutter Studio

運用珠寶工具列中的開孔器功能，沿著寶石建立石位開孔器，可利用控制板調整需要的參數。



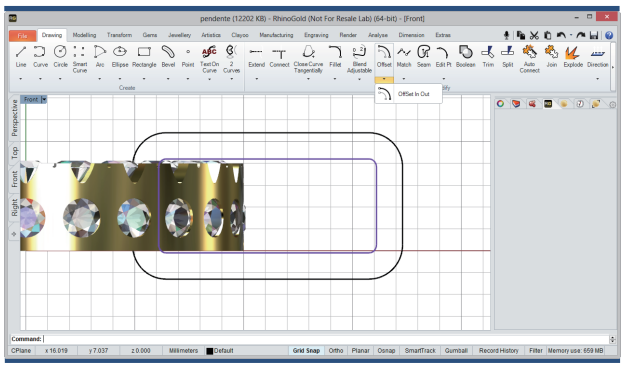
14 布林運算 Boolean Dynamic

運用布林運算差集，如範例所示，將開孔器自圓形吊墜移除以建立寶石石位孔洞。



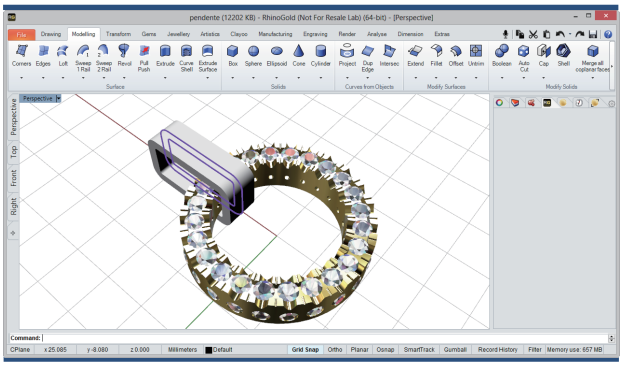
15 矩形 Rectangle

運用繪製工具列中的矩形工具，在前視圖作業視窗建立一條方形曲線，注意在繪製方形時須運用命令列的圓角操作指令。



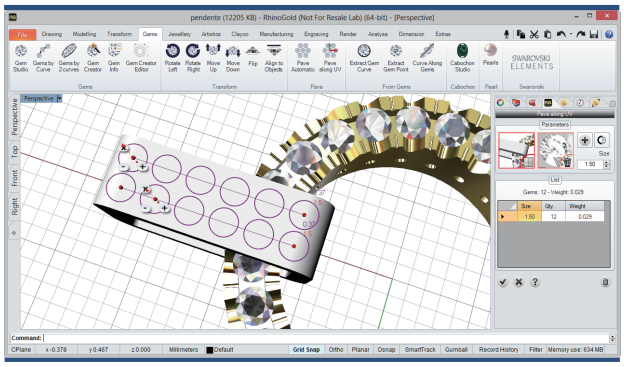
16 偏移 Offset

運用繪製工具列中的偏移工具，向外偏移一條方形曲線，範例中偏移的距離設定為1.2mm。



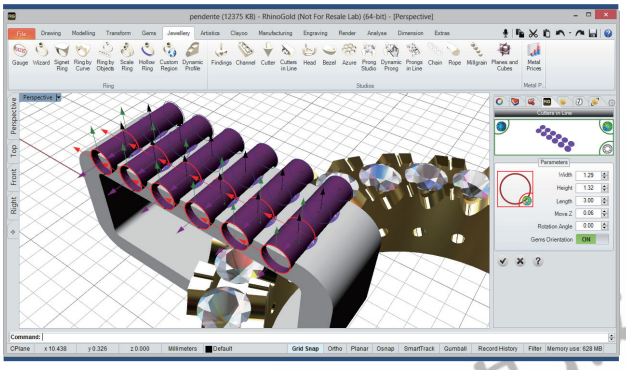
17 擠出 Extrude

運用擠出工具，沿著兩條方形曲線擠出實體，範例中往兩側各擠出2mm。



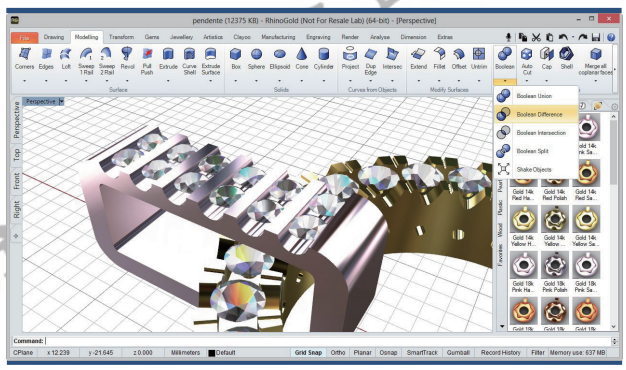
18 UV排石 Pave Along UV

運用寶石工具列中的UV排石功能排放寶石，範例中所放置的是直徑1.5mm的寶石。



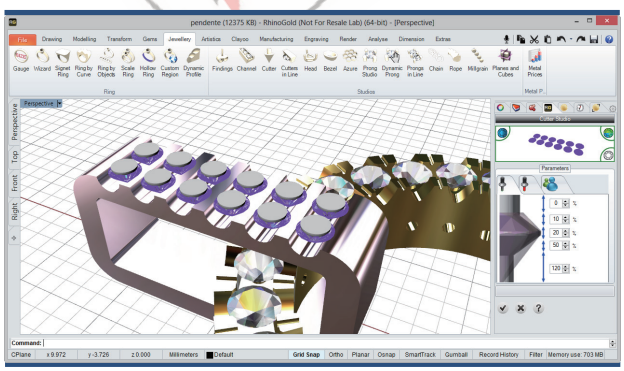
19 城門鑲 Cutters in Line

運用珠寶工具列中的城門鑲功能，沿著寶石建立城門鑲的刀具。



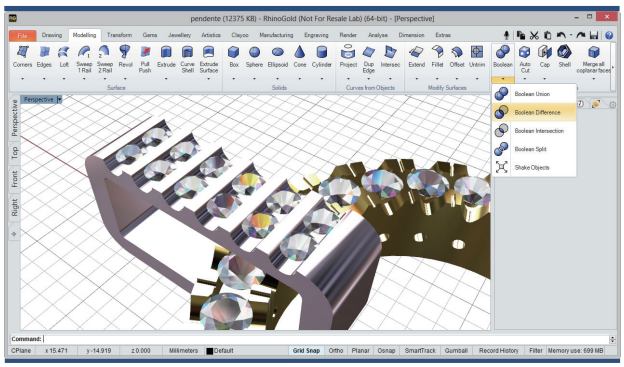
20 布林運算差集 Boolean Difference

運用建模工具列中的布林運算差集工具，自圓形吊墜中移除城門鑲的刀具以建立城門鑲口。



21 開孔器 Cutter Studio

運用珠寶工具列中的開孔器工具，沿著寶石建立石位開孔器。



22 布林運算差集 Boolean Difference

最後，運用布林運算差集工具，如範例所示，自圓形吊墜中移除開孔器以建立寶石石位孔洞。