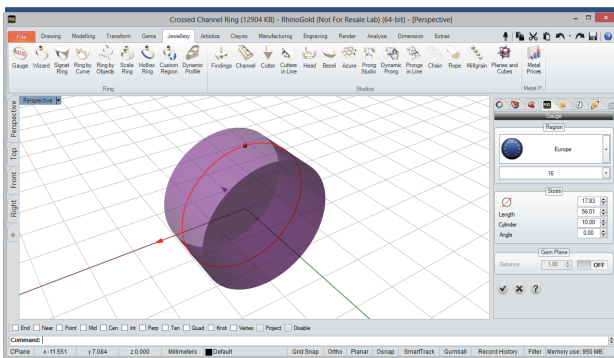




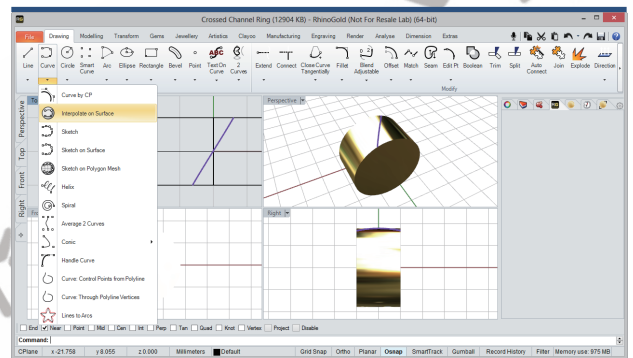
交叉軌道鑲戒指

在這個範例中，我們將使用RhinoGold中常用到的工具，如：動態截面、布林運算、軌道鑲，以及開孔器工具的操作。



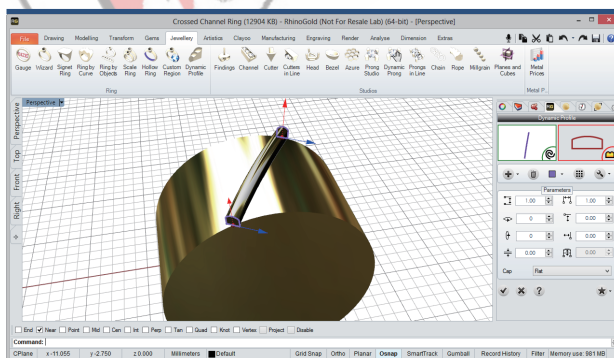
1 戒指尺規產生器 Ring Size Creator

運用珠寶工具列中的戒指尺規產生器，建立一個歐洲戒圍16號尺寸、寬10mm的圓柱體。



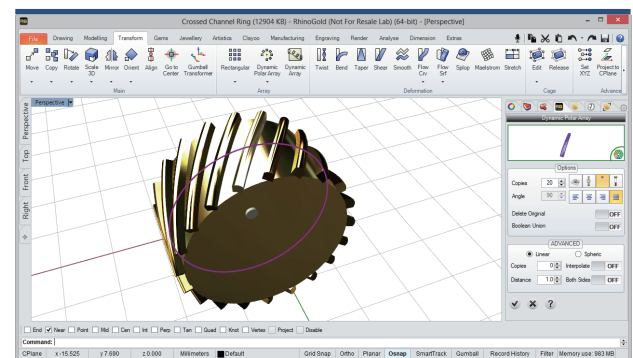
2 曲線：表面插值控制點 Curve: Interpolate on Surface

運用繪製工具列中曲線：表面插值控制點工具，在上視圖作業視窗建立一條曲線，注意必須開啟物件鎖點中的最近點鎖定功能。



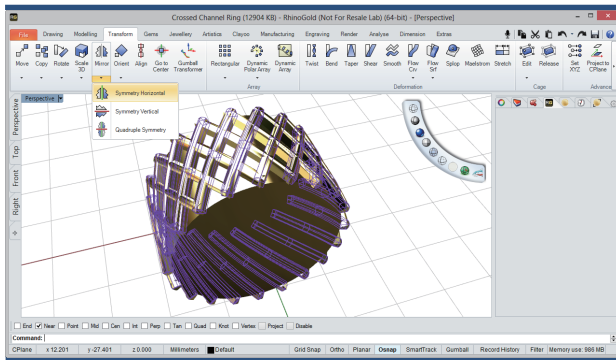
3 動態截面 Dynamic Profile

選取珠寶工具列中的動態截面工具，運用上一步驟所繪製的曲線建立實體，範例中的實體共設定了兩個截面。

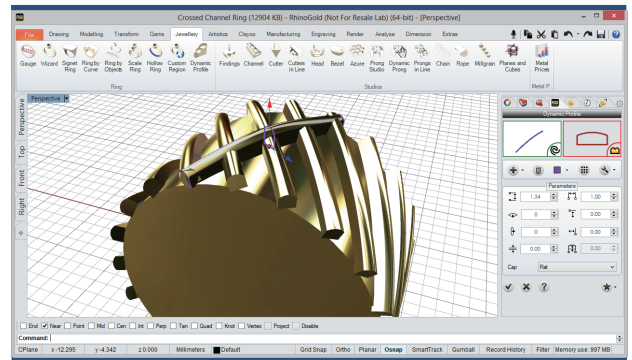


4 動態圓形陣列 Dynamic Polar Array

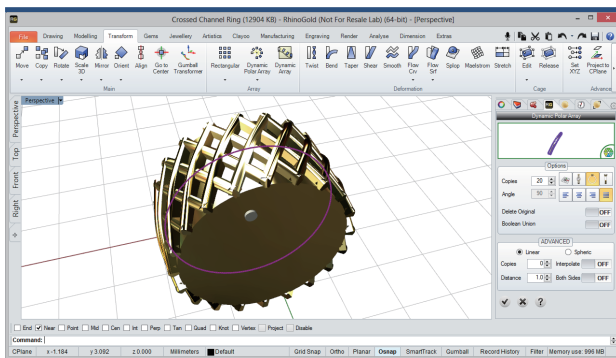
運用變動工具列中的動態圓形陣列功能，如範例所示，陣列多個實體。



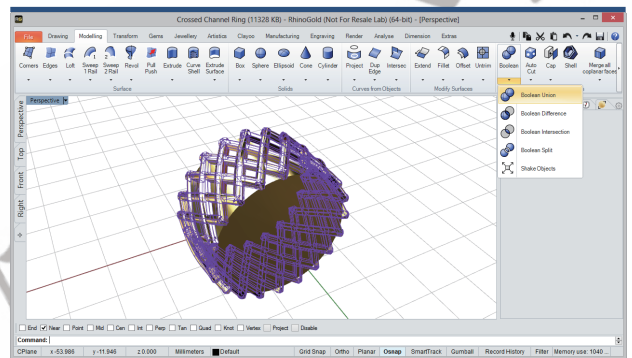
- 5 水平對稱鏡射 Symmetry Horizontal**
運用變動工具列中的水平對稱工具，鏡射上一步驟所陣列的實體，可以將原本的實體刪除。



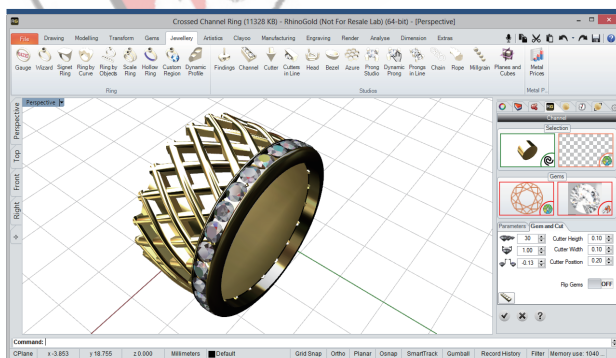
- 6 動態截面 Dynamic Profile**
選取動態截面功能，運用步驟二所繪製的曲線建立另一個實體，注意這次的實體截面設定為三個，如範例圖所示。



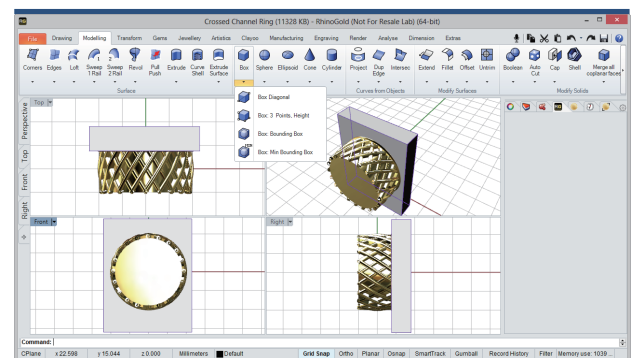
- 7 動態圓形陣列 Dynamic Polar Array**
運用動態圓形陣列工具，陣列多個上一步驟所建立的實體。



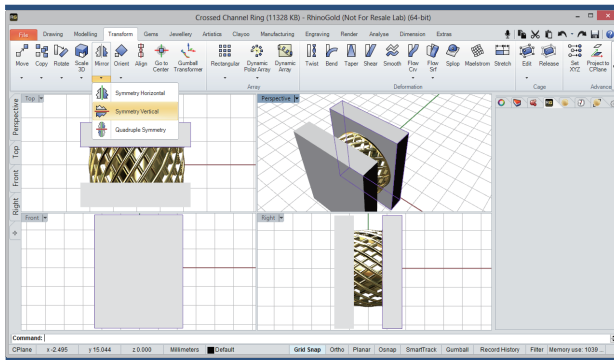
- 8 布林運算聯集 Boolean Union**
運用建模工具列中的布林運算聯集，將各實體連結為一體。



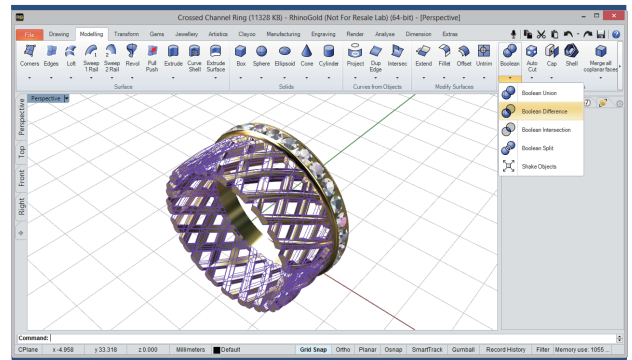
- 9 軌道鑲 Channel**
選取珠寶工具列中的軌道鑲功能，以圓柱體的邊緣為參考線，建立軌道鑲口。



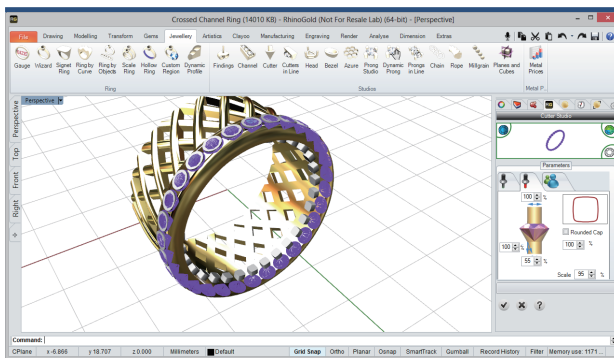
- 10 立方體 Box**
運用建模工具列中的立方體功能，建立一個方形實體以切除戒圈中間與軌道鑲重疊的部分。



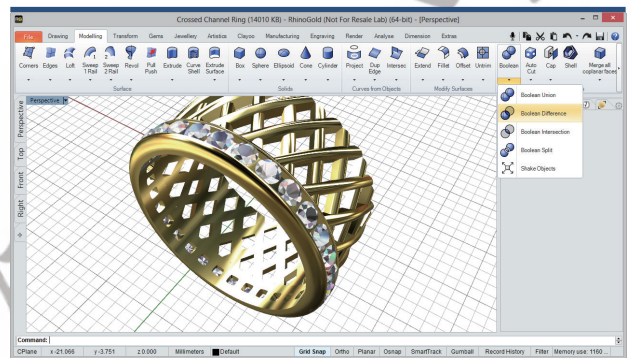
- 11 垂直對稱鏡射 Symmetry Vertical**
運用變動工具列中的垂直對稱鏡射工具，將立方體複製到戒圈的另一側。



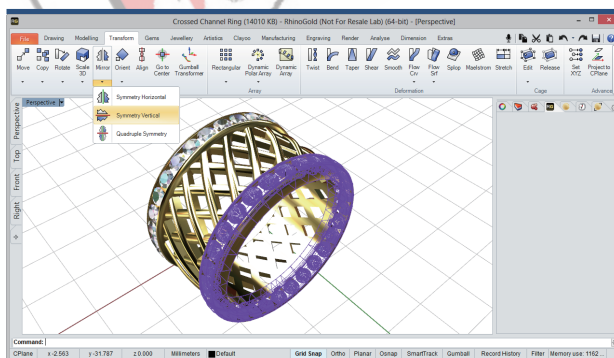
- 12 布林運算差集 Boolean Difference**
運用布林運算差集，將戒圈多餘的部分移除。



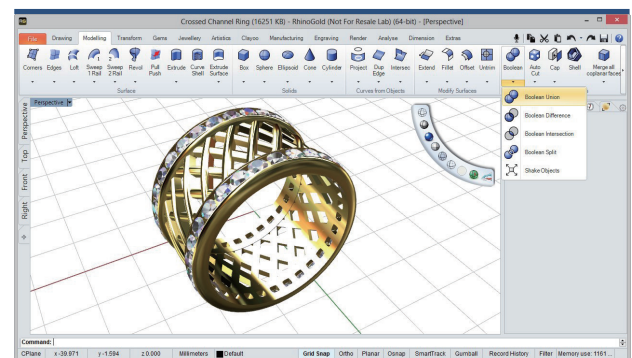
- 13 開孔器 Cutter Studio**
運用珠寶工具列中的開孔器功能，沿著寶石建立石位開孔器，可利用控制板調整需要的參數。



- 14 布林運算差集 Boolean Difference**
運用布林運算差集，將開孔器自軌道鑲移除以建立寶石石位孔洞。



- 15 垂直對稱鏡射 Symmetry Vertical**
運用垂直對稱鏡射工具，將軌道鑲口與寶石複製到戒圈的另一側。



- 16 布林運算聯集 Boolean Union**
最後，運用布林運算聯集工具，將金屬的部分聯結為一體。