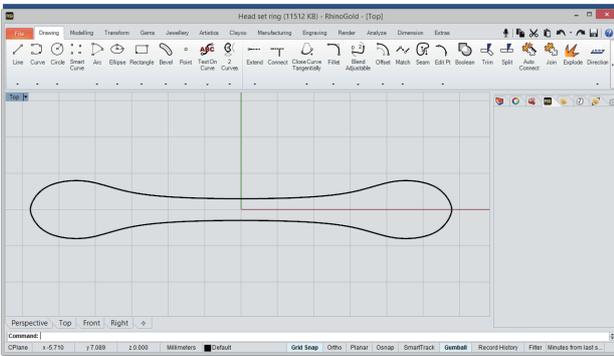


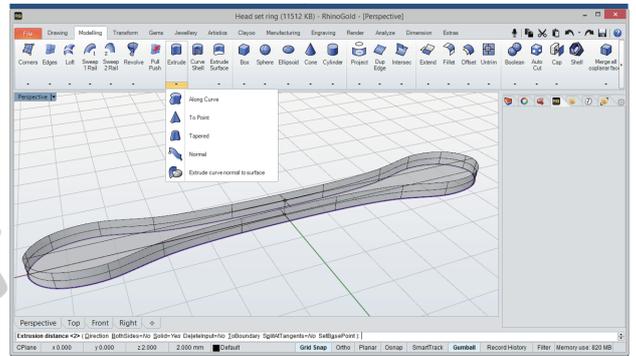


群鑲戒指

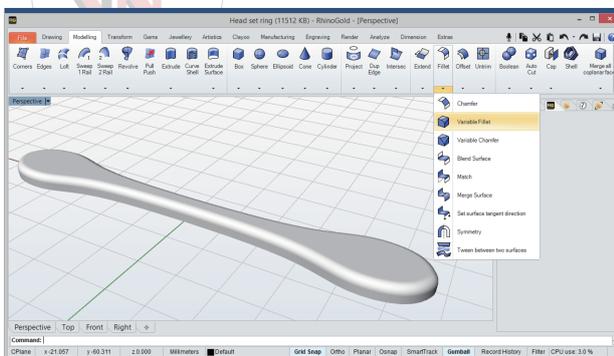
在這個範例中，我們將使用RhinoGold中常用到的工具，如：由對象環、爪鑲、自動排石，以及動態圓形陣列等功能。



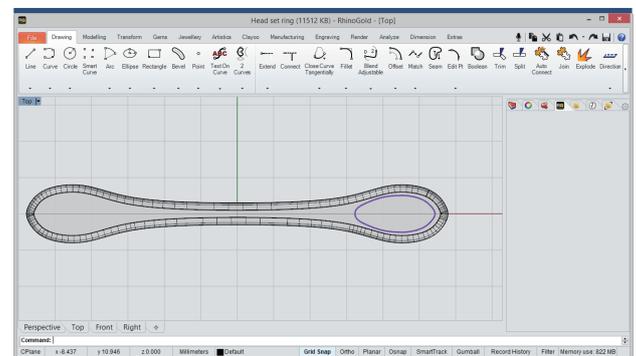
- 智慧曲線 Smart Curve**
 運用繪製工具列中的智慧曲線工具，建立一條如範例所示的曲線，注意在命令列欄位開啟四重對稱的選項。



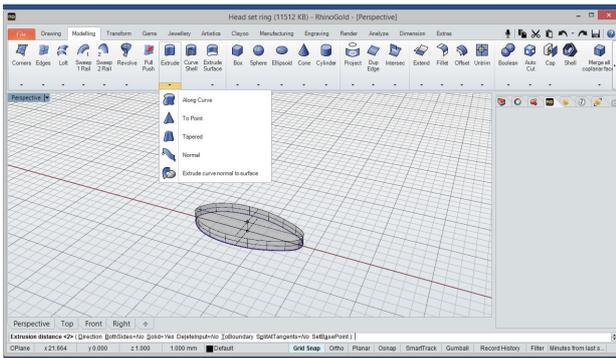
- 擠出 Extrude**
 運用建模工具列中的擠出工具，沿著上一步驟所繪製的曲線建立一個2mm厚的實體。



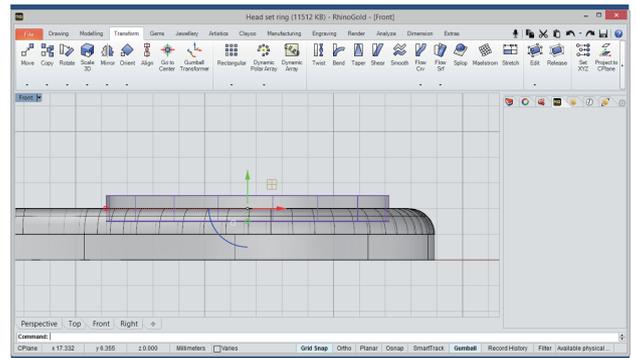
- 不等距圓角 Variable Fillet**
 運用建模工具列中的不等距圓角工具，在實體上方邊緣建立圓角，範例中圓角的半徑設定為1mm。



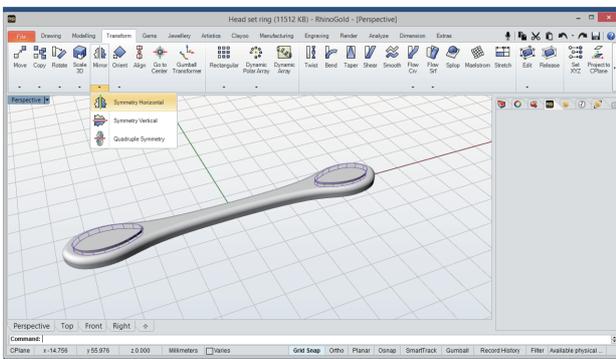
- 智慧曲線 Smart Curve**
 運用繪製工具列中的智慧曲線工具，繪製一條曲線以建立嵌壁式的區塊，注意在命令列欄位開啟水平對稱選項。



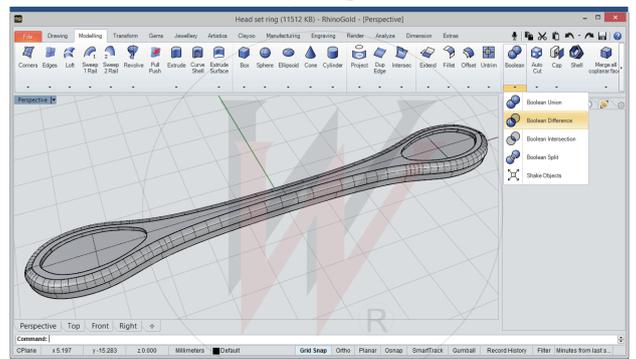
5 擠出 Extrude
運用建模工具列中的擠出工具，沿著上一步驟所繪製的曲線建立實體，範例中的實體厚度設定為1mm。



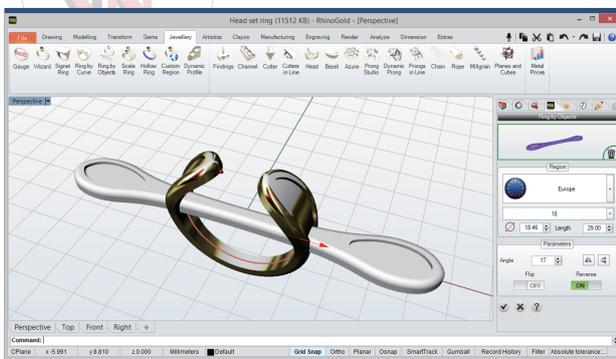
6 移動 Move
運用變動工具列中的移動工具，將實體往上移2mm，也可以利用拖曳操作軸的方式來移動物件。



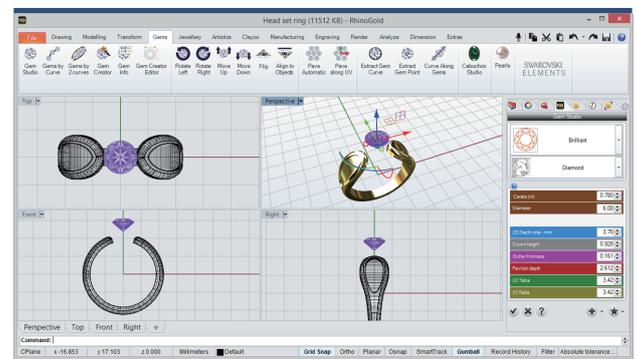
7 水平對稱鏡射 Symmetry Horizontal
運用變動工具列中的水平鏡射工具，將上一步驟建立的實體鏡射至另一側。



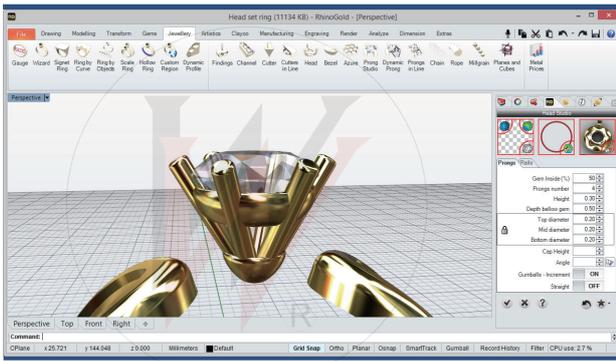
8 布林運算差集 Boolean Difference
運用建模工具列中的布林運算差集工具，如範例所示，將實體自原本的物件中移除。



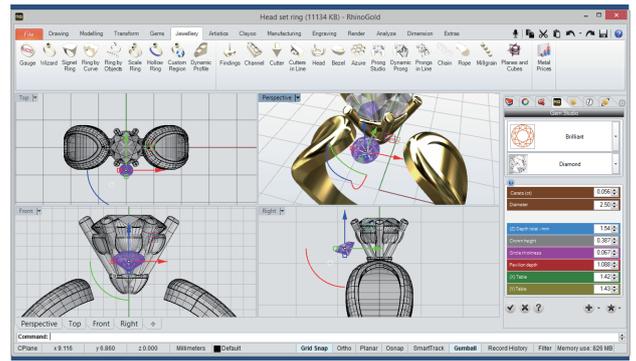
9 由對象環 Ring by Objects
運用珠寶工具列中"由對象環"的功能，建立如範例所示的戒圈，可利用側邊控制板調整參數設定。



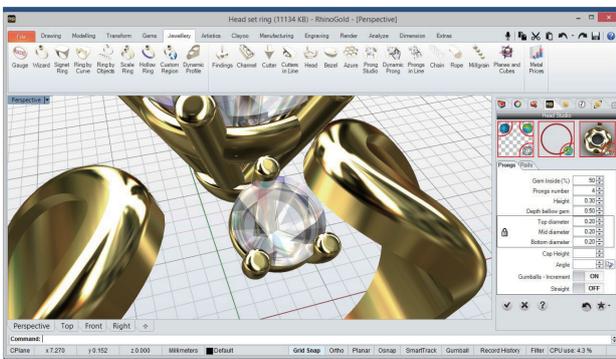
10 寶石工具 Gem Studio
運用寶石工具列中的寶石工具，建立一顆直徑為6mm的中央主石。



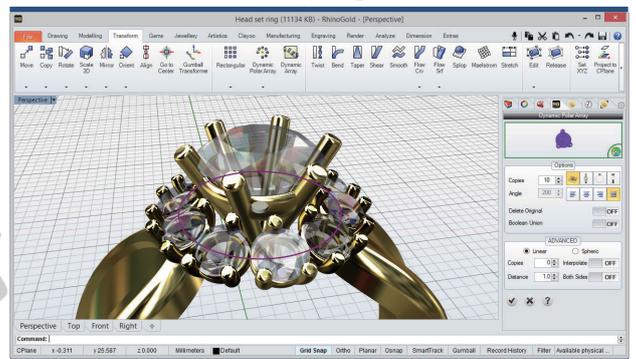
11 爪鑲 Head Studio
運用珠寶工具列中的爪鑲工具，沿著主石建立爪鑲台座。



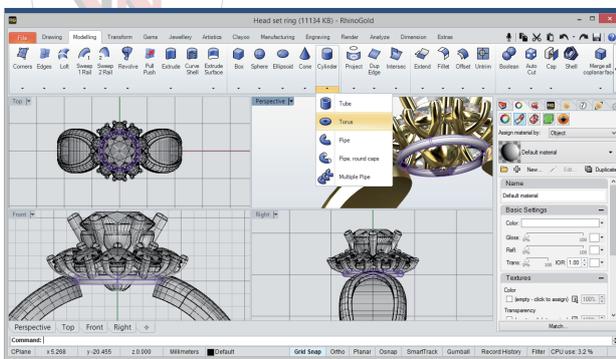
12 寶石工具 Gem Studio
運用寶石工具列中的寶石工具，建立一顆直徑為2.5的寶石，可利用操作軸調整寶石擺放的位置。



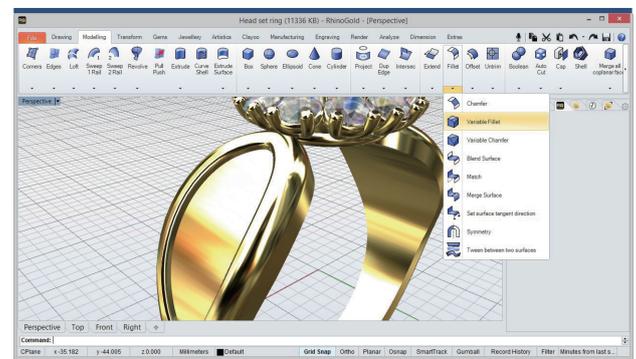
13 爪鑲 Head Studio
運用珠寶工具列中的爪鑲工具，沿著小顆寶石建立一個三爪台座。



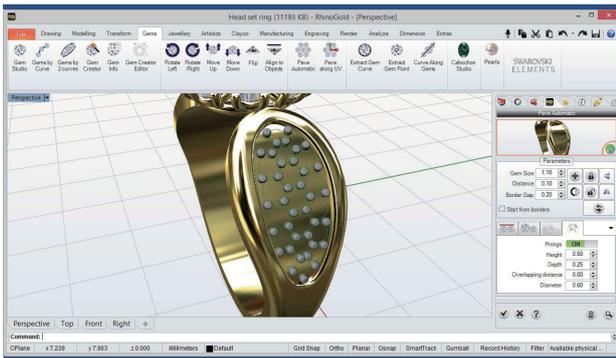
14 動態圓形陣列 Dynamic Polar Array
運用變動工具列中的動態圓形陣列工具，將小顆寶石環形陣列，範例中副本數目設定為10。



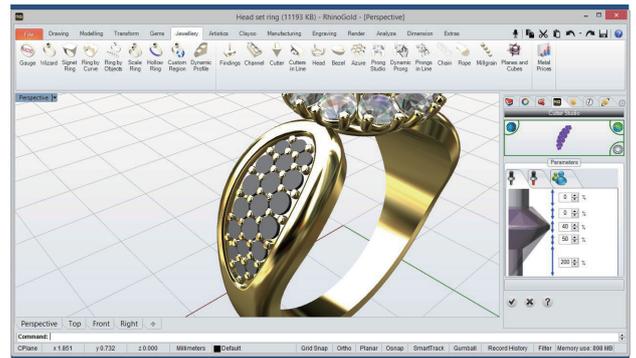
15 圓管 Torus
運用建模工具列中的圓管工具，建立一個連接所有小寶石台座的實體。



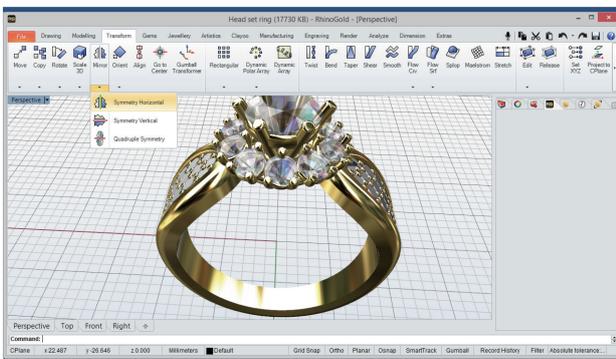
16 不等距圓角 Variable Fillet
運用建模工具列中的不等距圓角工具，如範例所示，在戒圈中嵌壁式區塊的邊緣建立圓角。



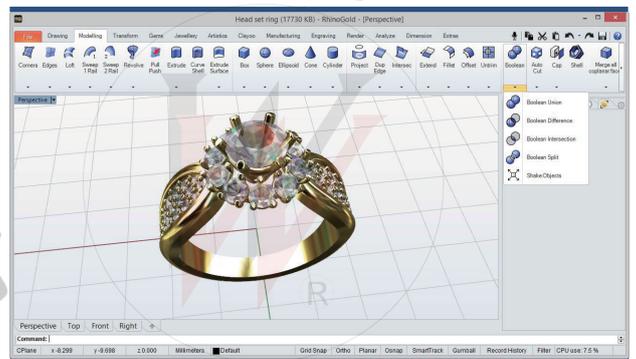
17 自動排石 **Pave Automatic**
運用寶石工具列中的自動排石工具，在戒圈中嵌壁式區塊排放寶石與釘爪。



18 開孔器 **Cutter**
運用珠寶工具列中的開孔器工具，沿著寶石建立石位開孔器。



19 水平對稱鏡射 **Symmetry Horizontal**
運用變動工具列中的水平鏡射工具，將寶石、釘爪與石位開孔器鏡射至戒圈的另一側。



20 布林運算 **Boolean Operations**
最後，運用建模工具列中的布林運算差集工具，將開孔器自戒圈中移除以建立石位孔洞。接著，運用布林運算聯集將所有的部分聯集為一個實體。

