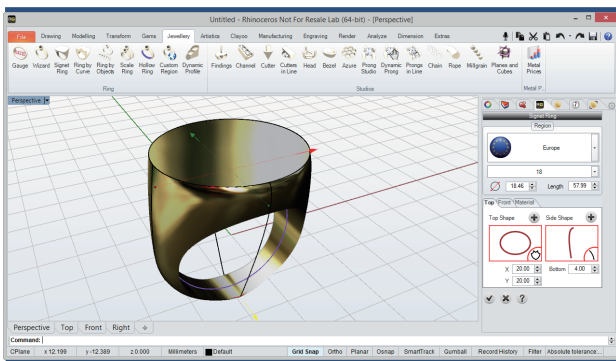




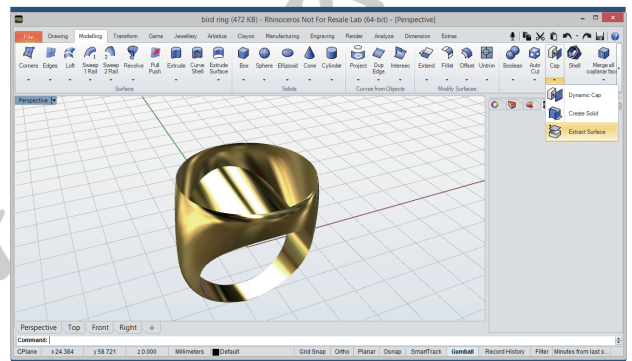
鳥形戒指

在這個範例中，我們將使用RhinoGold中常用到的工具，如：紀念戒、球形對變、自動排石，以及Clayoo功能。



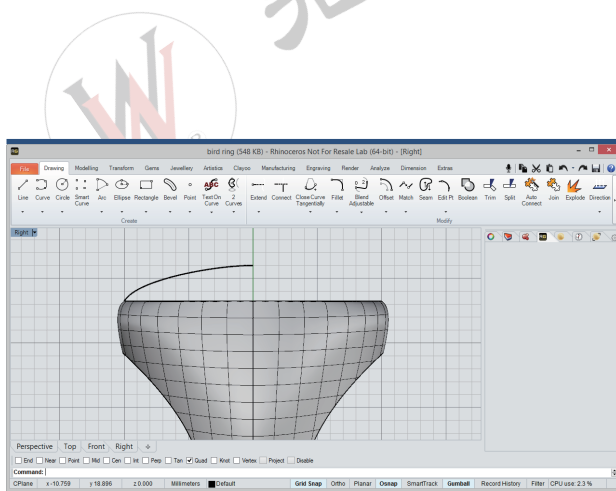
1 印章戒 Signet Ring

運用珠寶工具列中的印章戒工具，建立一個歐洲戒圍18號的戒指，可在側邊控制板調整參數設定。



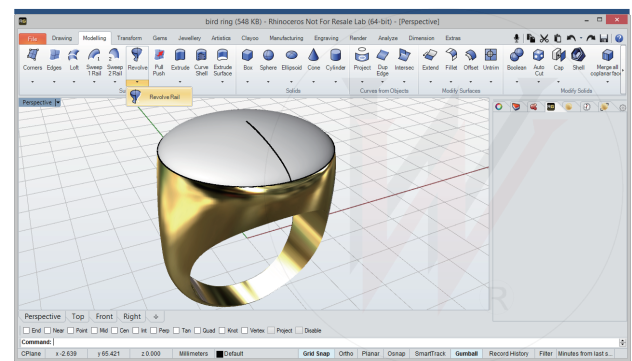
2 抽離曲面 Extract Surface

運用建模工具列中的抽離曲面功能，將戒指頂部的曲面抽離並刪除。



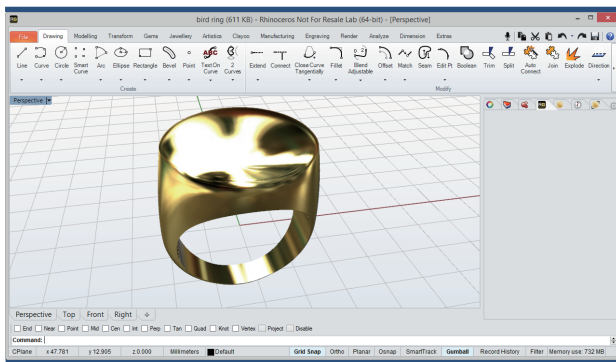
3 智慧曲線 Smart Curve

運用繪製工具列中的智慧曲線功能，如範例所示，在右側視圖建立一條截面曲線。



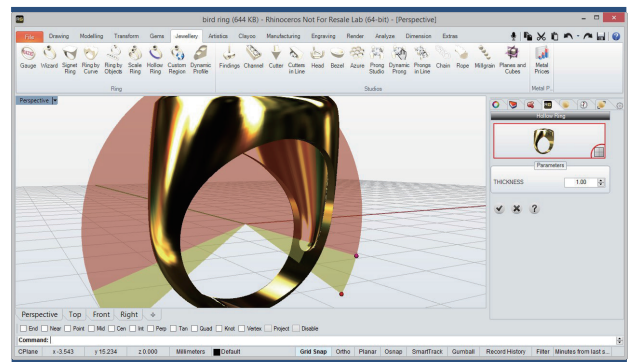
4 軌跡旋轉 Revolve Rail

運用建模工具列中的軌跡旋轉工具，以上一步驟所繪製的曲線，沿著戒指頂部邊緣旋轉以建立曲面。



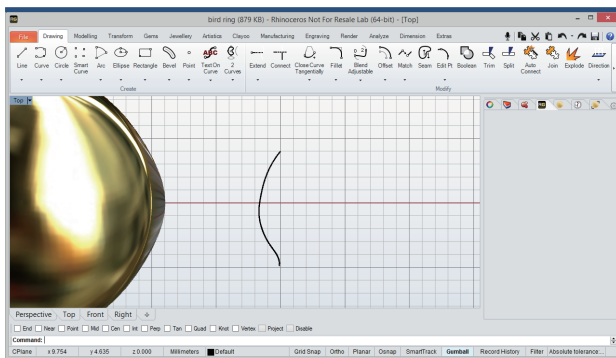
5 組合 Join

運用繪製工具列中的組合工具，將所有曲面組合為一個實體。



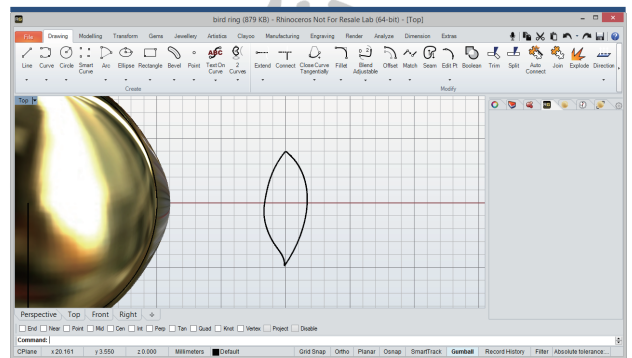
6 空心環 Hollow Ring

運用珠寶工具列中的空心環工具，將戒指底部掏除，範例中厚度的設定為1mm。



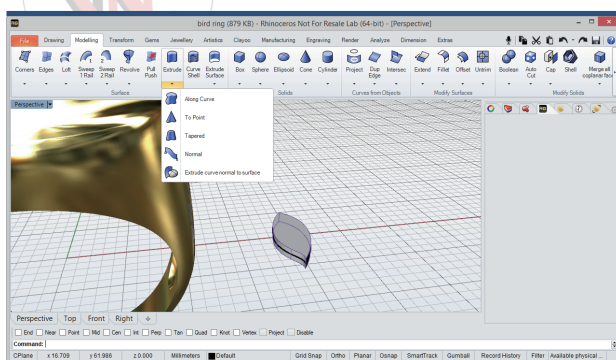
7 智慧曲線 Smart Curve

運用繪製工具列中的智慧曲線工具，在上視圖繪製一條半葉形的曲線。



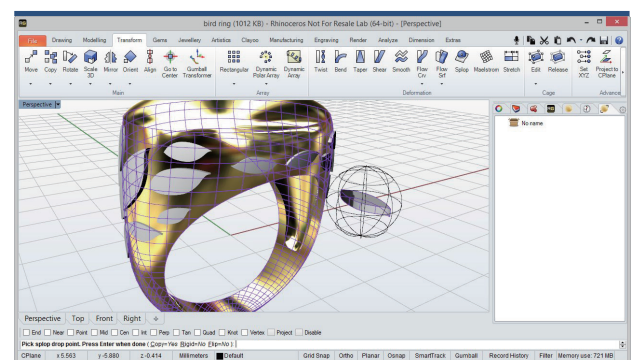
8 智慧曲線/自動連接 Smart Curve / Auto Connect

運用繪製工具列中的智慧曲線工具，如範例所示，在上視圖繪製另一半葉形，並運用自動連接功能將兩條曲線組合為一。



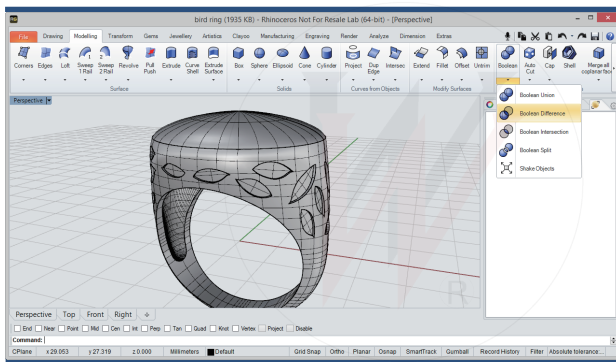
9 擠出 Extrude

運用建模工具列中的擠出工具，將上一步驟所繪製的曲線擠出實體，範例中厚度的設定為兩側各擠出1mm，注意必須開啟下方指令列的實體選項。

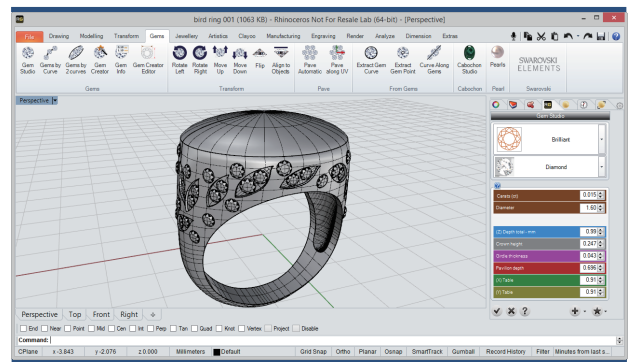


10 球形對變 Splop

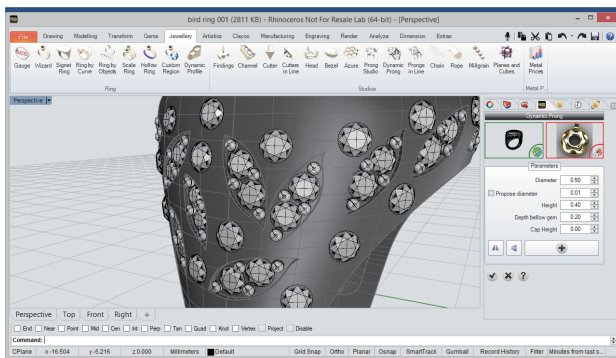
運用變動工具列中的球形對變工具，如範例所示，複製葉形實體並放置於戒指表面。



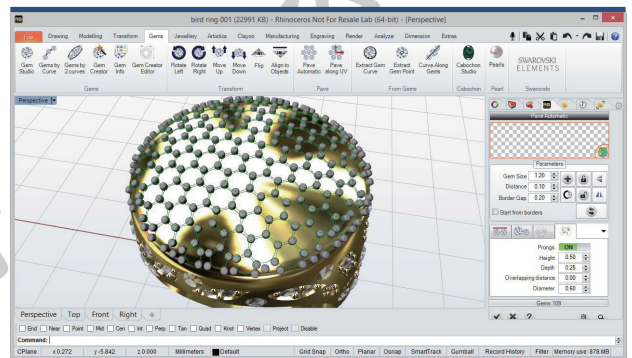
- 11 布林運算差集 Boolean Difference**
運用建模工具列中的布林運算差集功能，將葉形實體自戒指中移除。



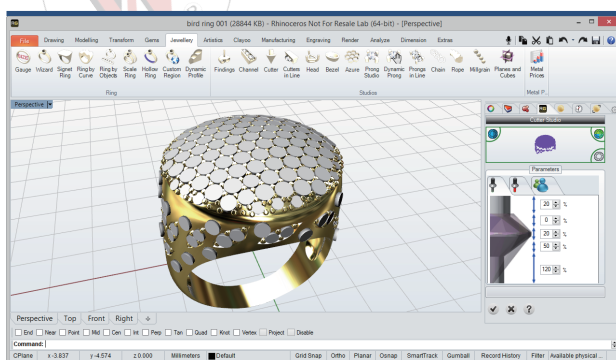
- 12 寶石工具 Gem Studio**
運用寶石工具列中的寶石工具，如範例所示，在戒指上放置寶石，注意開啟側邊控制板 "在物件上選取點" 的選項。



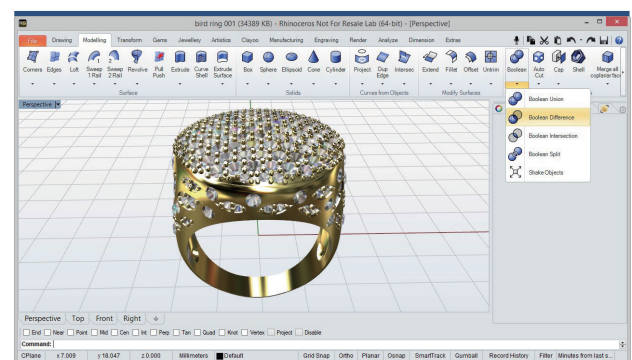
- 13 動態釘鑲 Dynamic Prong**
運用珠寶工具列中的動態釘鑲工具，沿著寶石放置釘爪。



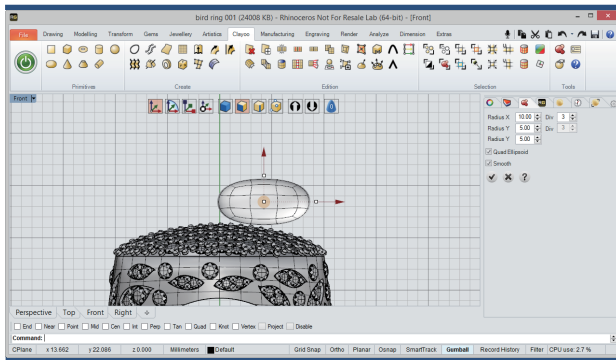
- 14 自動排石 Pave Automatic**
運用寶石工具列中的自動排石功能，在戒指頂部曲面放置寶石與釘爪。



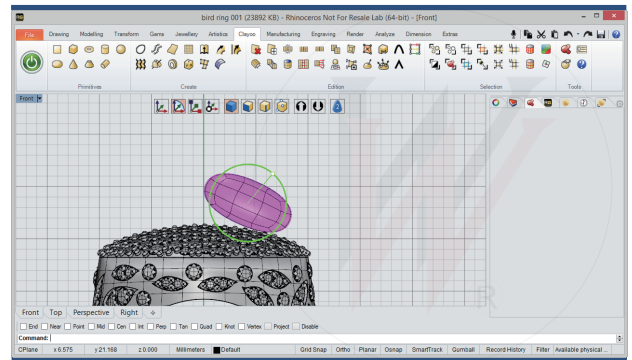
- 15 開孔器 Cutter Studio**
運用珠寶工具列中的開孔器功能，沿著寶石建立石位開孔器。



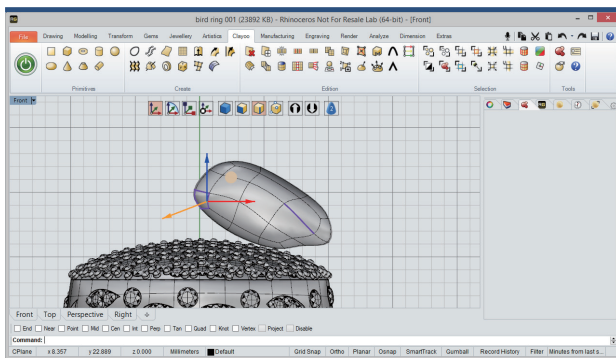
- 16 布林運算差集 Boolean Difference**
運用建模工具列中的布林運算差集工具，將開孔器自戒指移除以建立寶石石位孔洞。



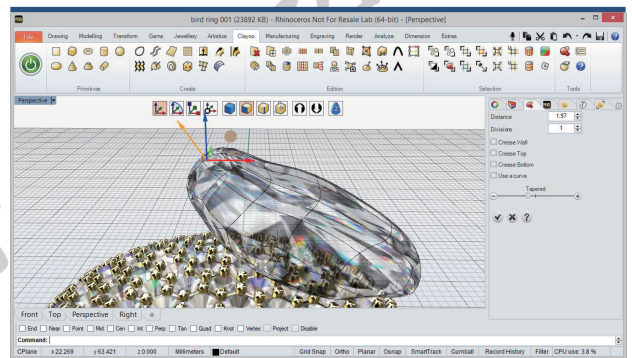
- 17 Clayoo-橢圓 Clayoo-Ellipsoid**
開啟Clayoo的橢圓工具，建立一個如範例中的橢圓，可以在側邊控制板設定參數。



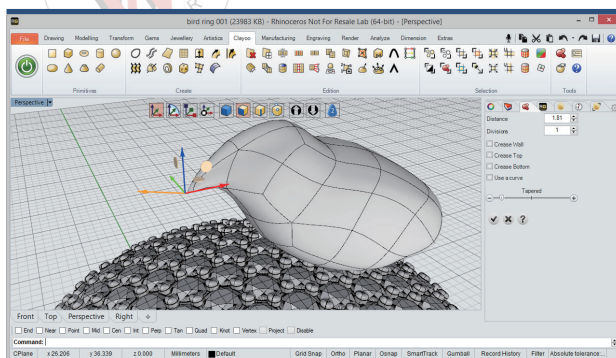
- 18 Clayoo-旋轉操作軸 Clayoo-Rotate Gumball**
運用Clayoo操作軸旋轉橢圓並調整位置。



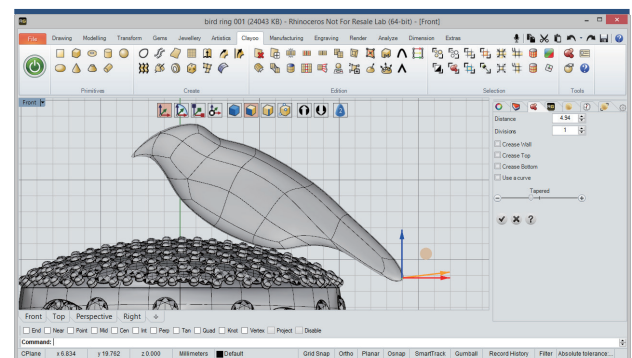
- 19 Clayoo-移動操作軸 Clayoo-Move Gumball**
選取橢圓中的線段，運用Clayoo的移動操作軸調整線段位置，如範例所示，將橢圓拉動為鳥形。



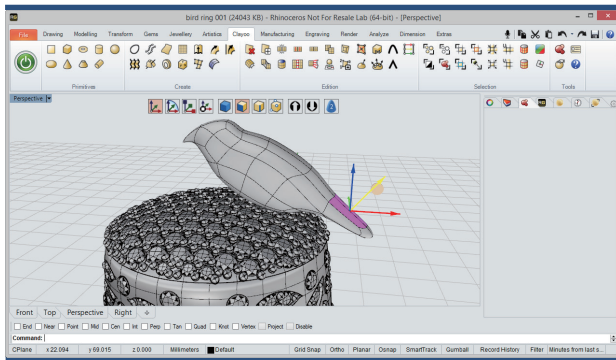
- 20 Clayoo-拉伸 Clayoo-Extrude**
運用Clayoo拉伸工具，將鳥的頭部擠出，可以利用側邊控制板設定參數。



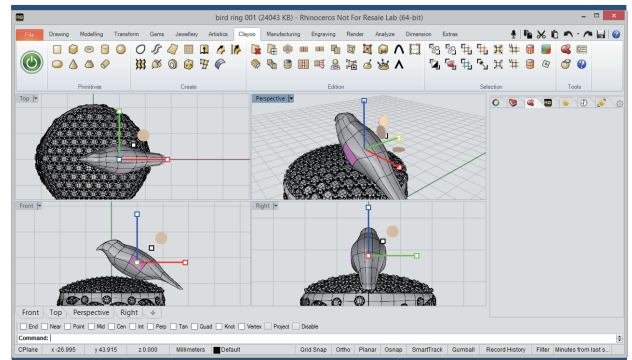
- 21 Clayoo-拉伸 Clayoo-Extrude**
運用Clayoo的拉伸工具拉出鳥喙的形狀，注意必須調整側邊控制板中錐狀化的程度。



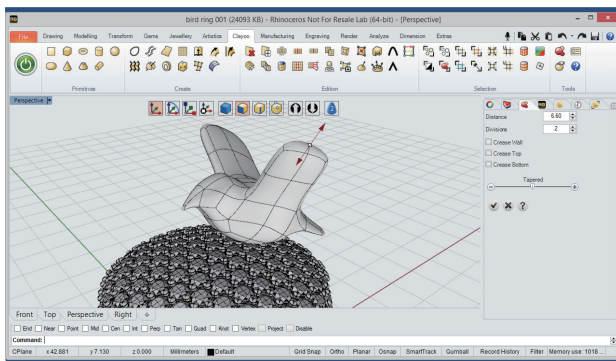
- 22 Clayoo-拉伸 Clayoo-Extrude**
繼續使用Clayoo的拉伸工具，拉出鳥的尾巴，同樣注意需調整側邊控制板中錐狀化的程度。



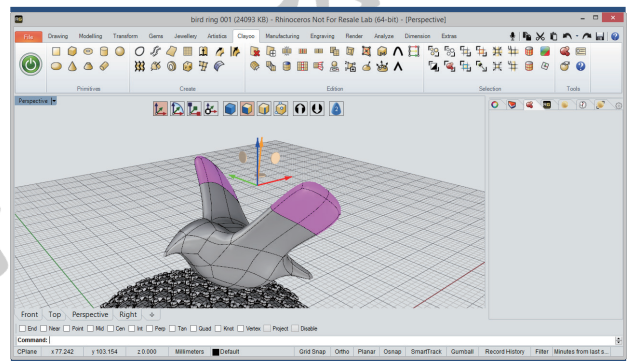
- 23 Clayoo-移動操作軸 Clayoo-Move Gumball
運用Clayoo移動操作軸調整鳥尾巴的位置。



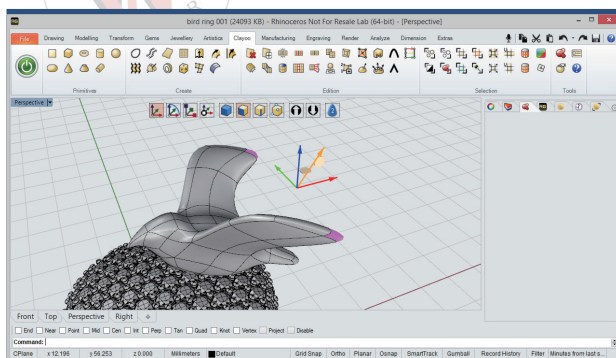
- 24 Clayoo-縮放操作軸 Clayoo-Scale Gumball
運用Clayoo縮放操作軸調整鳥的形狀。



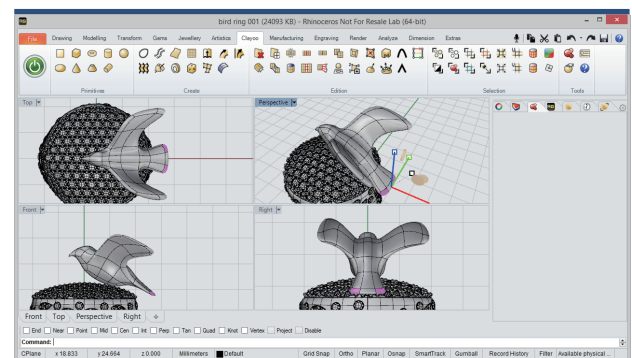
- 25 Clayoo-拉伸 Clayoo-Extrude
運用Clayoo拉伸工具擠出鳥的翅膀，可以利用側邊控制板調整翅膀的高度。



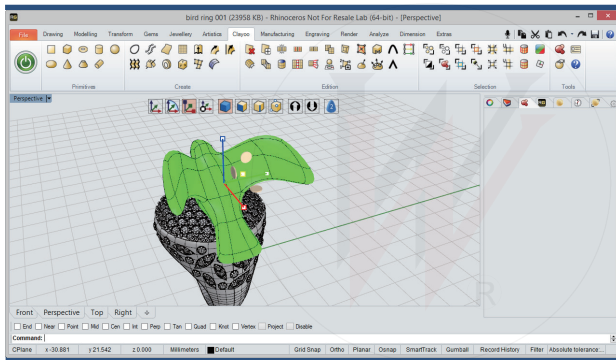
- 26 Clayoo-移動操作軸 Clayoo-Move Gumball
運用Clayoo移動操作軸調整翅膀的形狀。



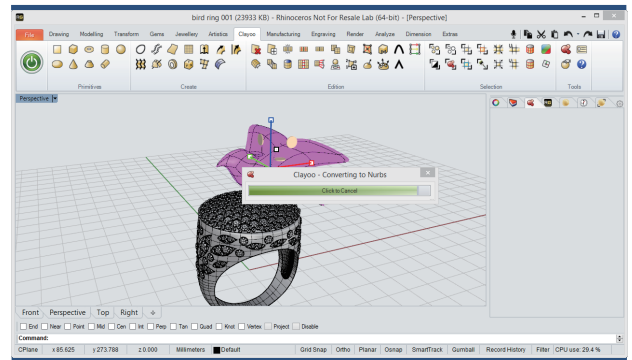
- 27 Clayoo-移動操作軸 Clayoo-Move Gumball
同樣運用Clayoo移動操作軸，如範例所示，調整鳥翅膀的形狀與細節。



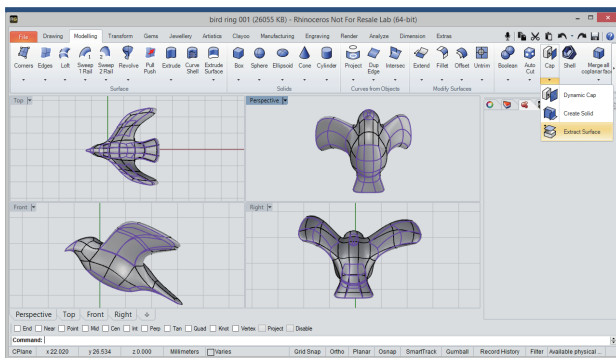
- 28 Clayoo-縮放操作軸 Clayoo-Scale Gumball
如例圖所示，運用Clayoo縮放操作軸調整鳥尾巴的寬度。



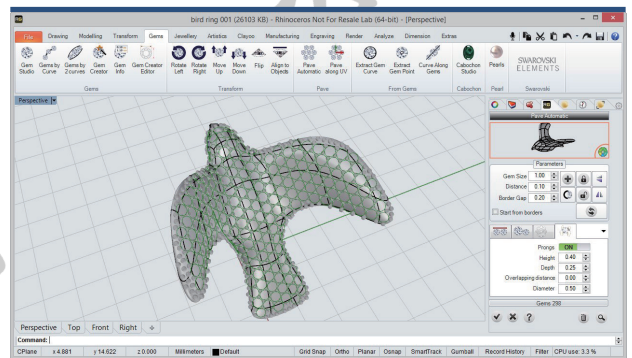
- 29** **Clayoo-縮放操作軸 Clayoo-Scale Gumball**
最後，選取整個鳥形，運用Clayoo縮放操作軸調整鳥的尺寸大小。



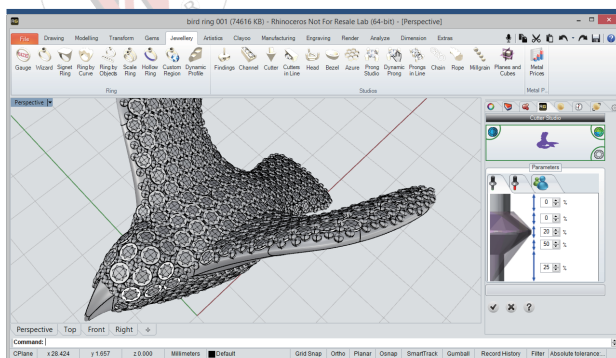
- 30** **Clayoo-轉Nurbs Clayoo To Nurbs**
運用Clayoo的Nurbs工具，將繪製好的鳥形轉換為Nurbs，可以關閉 Clayoo並隱藏 Clayoo中的原始鳥形。



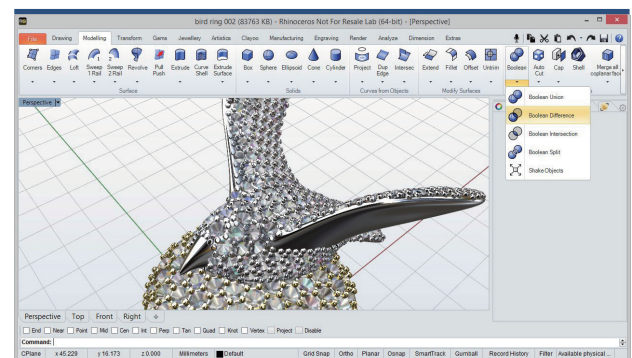
- 31** **抽離曲面 Extract Surface**
運用建模工具列中的抽離曲面工具，將沒有要排石的曲面抽離。



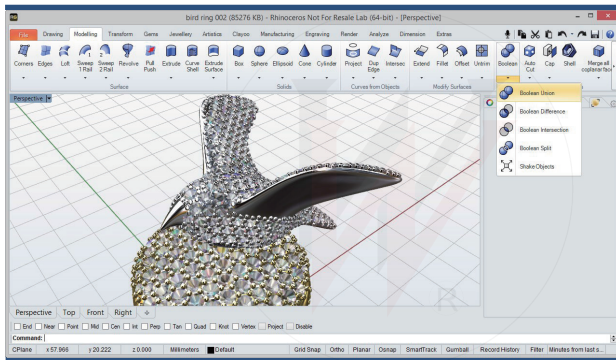
- 32** **自動排石 Pave Automatic**
運用寶石工具列中的自動排石功能，在鳥形上放置寶石與釘爪，完成排石後利用組合工具，將鳥形的曲面再次組合為一個實體。



- 33** **開孔器 Cutter Studio**
運用珠寶工具列中的開孔器工具，沿著寶石建立石位開孔器，可以在側邊控制板調整參數設定。



- 34** **布林運算差集 Boolean Difference**
運用建模工具列中的布林運算差集工具，將開孔器自鳥形中移除。



35

布林運算聯集 Boolean Union

最後，運用建模工具列中的布林運算聯集工具，將釘爪與鳥形聯集為一個實體。



光滄股份有限公司